using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace S12\_AA1323924

{

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

//INICIO - area de progra

//establecer las variables

Console.Write("Ingrese un nombre:");

string nombre = Console.ReadLine();

Console.Write("Ingrese un valor de A:");

decimal valorA = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());

Console.Write("Ingrese un valor de B:");

decimal valorB = Convert.ToDecimal(Console.ReadLine());

//limpiar pantalla

Console.Clear();

decimal resultado;

//DIBUJAR menù de opciones

Console.WriteLine("1. Formula Cuantonica");

Console.WriteLine("2. Formula Teorema Burbujico");

Console.WriteLine("3. Formula Bombonetica");

Console.WriteLine("4. SALIR");

//Poner cada una de las opciones

Console.Write("Seleccionar una opciòn:");

//variable de opcion

string opcion = Console.ReadLine();

//validar los valores

//colocar la variable al frente

//se lee: opcion NO ES IGUAL A (poner comillas)

while (opcion != "1" && opcion !="2" && opcion !="3" && opcion !="4")

{

Console.Write("Opciones no valida. Seleccione otra opcion");

// es para volver a leer la opcion

opcion = Console.ReadLine();

}

while (opcion !="4")

{

//dentro del while

switch (opcion)

{

case "1":

//primera fòrmula

//el tres del final significa cuantos decimales se desean

resultado = Math.Round(5 \* ((valorA + valorB) / 3), 3);

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("El resultado es: " + resultado + ".");

break;

case "2":

//segunda fòrmula

resultado = Math.Round(2 \* valorB +(3 \* valorA (valorB + valorB)) + valorA, 3);

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("El resultado es: " + resultado + ".");

break;

case "3":

//tercera fòrmula

//colocar un if para que valide los valores

if (valorA != 0 && valorB !=0)

{

resultado = Math.Round((valorA / valorB) + (valorB / valorA), 3);

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("El resultado es: " + resultado + ".");

}

else

{

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("No es posible calcular el resultado");

}

break;

}

//espero a que presione una tecla para que funcione

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Presiona cualquier tecla para continuar...");

Console.ReadKey();

//colocar otra vez el menù

// para limpiar la pantalla

Console.Clear();

Console.WriteLine("1. Formula Cuantonica");

Console.WriteLine("2. Formula Teorema Burbujico");

Console.WriteLine("3. Formula Bombonetica");

Console.WriteLine("4. SALIR");

Console.Write("Seleccionar una opciòn:");

//variable de opcion sin el string

opcion = Console.ReadLine();

}

// todo va adentro del while para que corra

Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Gracias por utilizar nuestro programa, presiona cualquier tecla para salir");

//siempre se pone al final

Console.ReadKey();

//FIN - area de progra

}

}

}